



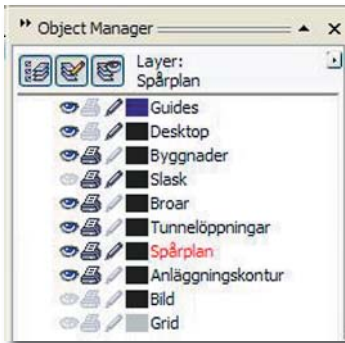
Ritprogrammets basfunktioner

Användning av lager

(Funktionsbeskrivningarna är baserade på CorelDraw version 10 i engelsk version)

Hantering av lager hittar man via **Tools**-menyn och sen väljer **Object Manager**. Ett nytt vertikalt fönster poppar då upp längst till höger och visar vilka lager som Corel-filen består av.

LAGERFÖNSTRET

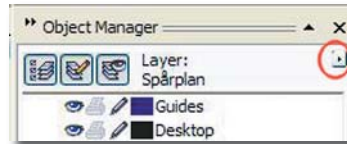


Lagerfönstret består av sex kolumner med information. Den första kolumnen visar ett öga som endera är svart eller ljusgrått. Ett svart öga visar att lagret är synligt. Genom att klicka på ett svart öga ändras det till grått och lagret syns inte längre på skärmen. Den andra kolumnen visar om lagret kan skrivas ut eller inte och den tredje kolumnen visar om lagret kan editeras (ändras). I den femte kolumnen namnet på lagren och det lager som är aktivt visas med röd text. När ett nytt lager har skapats sätts det alltid som aktivt. Genom att klicka på lagrets namn så aktiveras aktuellt lager.

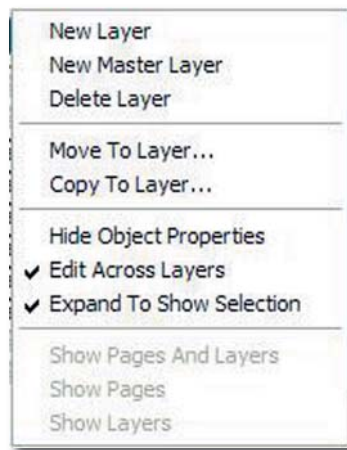
Innehållet i de olika lagren visas i den ordning lagren är listade. Innehållet i det översta lagret placeras alltså ovanpå innehållet i de undre lagren och innehållet i det understa lagret placeras alltså under alla de övriga lagrens innehåll.

AKTIVITETSKNAPPEN

Aktivitetsknappen (knappen med den lilla högerpilen uppe till höger, strax under X-knappen) i lagerfönstrets övre högra hörn används när man vill utföra olika lageraktiviteter.



Från det fönster som då poppar upp kan man t.ex. lägga till ett nytt lager, kopiera lager, ta bort lager (går bara om lagret är tomt) och flytta objekt mellan lagren.



SKAPA ETT NYTT LAGER

Klicka på aktivitetsknappen och välj **New Layer**. Ett nytt lager kommer då att skapas och placeras ovanför det lager som var aktivt när lagret skapades.

Välj ett bra namn för lagret, skriv in namnet på det nya lagret och tryck Enter.

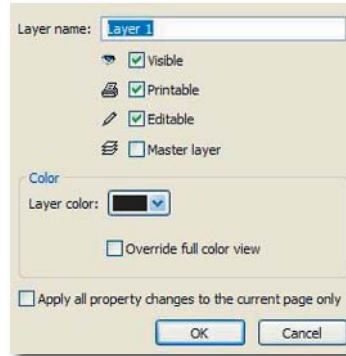
LAGRETS EGENSKAPER

När ett nytt lager skapats är det också lämpligt att ställa in lagrets egenskaper. Det gör man genom att högerklicka på lagernamnet och sen välja **Properties**.



Egenskaperna visas då i ett nytt fönster och här kan man ställa om lagret ska vara synligt, möjligt att skriva ut och ändringsbart. Man kan även ställa in lagrets färg, vilket visas i den färgade rektangeln före lagernamnet i listan.

Genom att också bocka för **Override full color view** så kommer allt som ritas i det lagret att ritas med vald färg, även det som redan är ritat.



Denna funktion är mycket användbar. Dels ser man lätt vilket lager man ritat i. Dels styr man riatandet

så att alla objekt inom lagret ritas med samma färg. Vill man inte ha det så kan man enkelt ta bort boken i lagrets egenskaper.

FLYTTA OBJEKT MELLAN LAGER

Objekt kan enkelt flyttas från ett lager till ett annat lager. Lagret som aktuellt objekt finns i måste vara aktivt och lagret som objektet flyttas till kan vara markerat som osynligt men får inte vara ändringsskyddat.

Markera aktuellt objekt (eller flera objekt) och klicka på aktivitetsknappen. Välj sen **Move To Layer...** och klicka på det lager som objektet ska flyttas till. Objektet flyttas då till valt lager och tas bort från det gamla lagret.

KOPIERA OBJEKT MELLAN LAGER

På samma sätt kan man också kopiera objekt från ett lager till ett annat lager. Lagret som aktuellt objekt finns i måste vara aktivt och lagret som objektet flyttas till kan vara markerat som osynligt men får inte vara ändringsskyddat.

TA BORT ETT LAGER

Genom att klicka på aktivitetsknappen och välja **Delete Layer** kan det lager som är aktivt tas bort.

Men, det går bara att ta bort lager som inte innehåller några objekt. Lagret måste vara tomt innan det kan tas bort.

DÖPA OM ETT LAGER

Namnen på lagren kan när som helst ändra genom att klicka på lagernamnet, klicka ännu en gång och skriva in det nya namnet. Avsluta genom att trycka Enter på tangentbordet.